

# クレーンゲームチームの今後について

2022年4月28日(木)

クレーンゲームチーム

# 目次

|        |   |
|--------|---|
| はじめに   | 3 |
| 企画概要   | 4 |
| 仕事の分担  | 5 |
| スケジュール | 6 |
| メンバー   | 7 |

# はじめに

僕たちのチームの活動は4年前に始まりました。

当時は机に置けるような小型のUFOキャッチャーを作っていましたが、本格的な大きさのUFOキャッチャーを作りたいという思いで、現在のUFOキャッチャーを作り始めました。

そして、沢山失敗をし、改良を重ねて、ついにこのUFOキャッチャーを完成させることが出来ました。

そこで僕たちは今新たに、さらに本格的な「商品化できるレベルのUFOキャッチャー」の作成に挑戦しようと思います。

# 企画概要

## Arduino を使って UFO キャッチャーを制作する

**コンセプト**：分解して簡単に持ち運べるようにする

**サイズの目安**：(縦)60×(横)60×(高さ)180【cm】

**使用するハードウェア、プログラム言語**：Arduino

**材料**：金属、3Dプリンターで印刷した部品、プラスチック他

# 仕事の分担

**設計…設計をして、CADで完成像を作る。**

**骨組み…UFO キャッチャーの骨組みとなる部分を作る。**

**機体作成…UFO キャッチャーの可動部分を作る。**

**基盤…Arduinoで制御基板を作る。**

**プログラム…Arduinoで制御プログラムを作る。**

**装飾…商品化できるようなデザインにする。**

# スケジュール

4月28日

|       | 5月          | 6月          | 7月 | 8月       | 9月 |
|-------|-------------|-------------|----|----------|----|
| 設計    | 西村          |             |    |          |    |
| 骨組み   | 齋藤、遠藤、矢向、田中 |             |    |          |    |
| 機体作成  | 西村、萩庭、齋藤、水野 |             |    |          |    |
| 基盤    | 深瀬、水野、西村    |             |    |          |    |
| プログラム |             | 萩庭、水野、深瀬、西村 |    |          |    |
| 装飾    |             |             |    | 水野、矢向、田中 |    |

# メンバー

リーダー・・・西村智徳（高校2年）

メンバー・・・【高校2年】

深瀬正太郎、水野航、齋藤悠一、萩庭隆太、

遠藤蒼太郎、矢向圭吾、田中慈勇人

【中校2年】

網飛雄、小林恋太郎、永山竣也