

# U-22ゲーム制作

2023年度電技研究会議

# チームメンバー

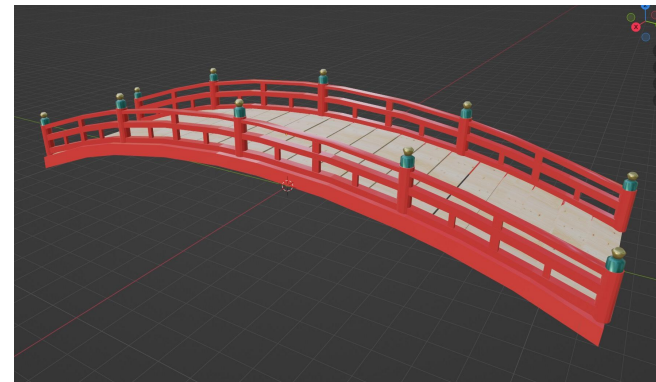
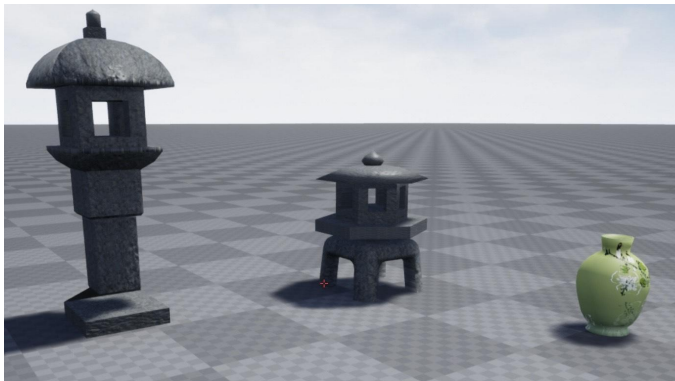
- 高1 小林功明 リーダー/ゲームデザインシステム
- 高1 曲千一 ゲームデザインシステム
- 高1 桑原豊 マップ制作
- 高1 佐藤柊斗 キャラクター制作
- 高1 青柳透真 オブジェクト制作
- 高1 松山涼介 オブジェクト制作

# 企画概要

- Unreal Engineを用いてゲームを作成し、プログラミングコンテストのU-22に参加する。
- C++・Blenderの習得を目指す。

# 反省・進捗

- 今年度U-22は一次審査落ち、原因として夏休み中の帰省や勉強など  
→来年度に向けて具体的なスケジュールを作成、毎月ミーティングで進捗報告  
をするように改善  
データ等のトラブルはオブジェクト作成担当がサポートに回ることで解決する
- マップ作成におけるオブジェクトが一部完成、作るゲームの方向性が固まり次第ゲームシステムを導入予定



# 募集について

- ゲーム開発に興味がある中学生がいたらPC室にいる私かメンバーに声をかけてください。
- 開発にある程度性能があるパソコンが必要なので持っている方をお願いします。

ご清聴ありがとうございました。