

# 研究計画書

## 研究メンバー

中一：石田 晃太、井田 悠斗、大長 朔佐々木 耀、川邊 凌、青山 凌悟、小山 嗣温、中川 拓徒、  
武藤 一志、後藤 快、石川 航希、茅 原翼、渡邊 陽太郎、飯山 晴登、小野 間翔、韓 曄、茂木 優紀斗、  
山本 拓人、木村 陽貴  
高一：静野 友建、菅野 千宙

## 1. 研究題目

Unity でゲームを作り、その過程でプログラミングなどの力をつける。

## 2. 着想に至った経緯

ゲーム作成に興味を持った人が多く、身近である“ゲーム”の作成を通してプログラム等を学べるため。

## 3. 現状の課題

- ・プログラムが難しい。
- ・進捗を把握しきれない。
- ・出席情報を把握しきれないと企画が止まりかねない。

## 4. 研究目的

- ・プログラムのスキルの向上。
- ・作成したものを大会等で発表し、意欲を高める。
- ・大会に向けて努力をし、その成果を今後の人生に生かす。

## 5. 研究計画

- 1: チームを作る(3人1組が望ましい)
- 2: チームごとに作りたいものを決める
- 3: 大会に向けてゲーム作成
- 4: 定期的に進捗を確認する
- 5: 期限内にゲーム作成を終わらせる

## 6. 研究方法

- ・ゲーム制作の参考書等を使う。
- ・チャット GPT を使う。
- ・YouTube 等で Unity について調べる。