

Unity ゲーム制作 Ctrl+M+G

■メンバー

- ★鳥田 美歌 シナリオ・プログラミング・総括
- ・鈴木 悠花 シナリオ・モデリング・動画編集
- ・島 瑠菜 作曲

■目的・貢献

女の子に Unity やその他パソコンで扱えるツールの楽しさを教える
自身の能力を上げる

■企画概要

この企画では主に2つのことをする。

- ・ゲーム制作

Unity を用いてゲームを作成する。

- ・ツール解説動画

私たちが今まで使ってきた Unity などの使い方動画などを作って YouTube で公開する。
できれば電技研 HP に載せたいと思っている。

■ゲーム制作について

- ・要素

ドット(ボクセル),3D

どちらかというところロールプレイング

- ・ストーリー

無人島へ遊びに行った主人公(名前)。その目的は、無人島を発展させるため。必要な材料を無人島内で見つけて2週間楽しく暮らそう！

■動画について

- ・解説するツール

Unity(鳥田)

Blender(鳥田・島)

MagicaVoxel(鳥田・鈴木)

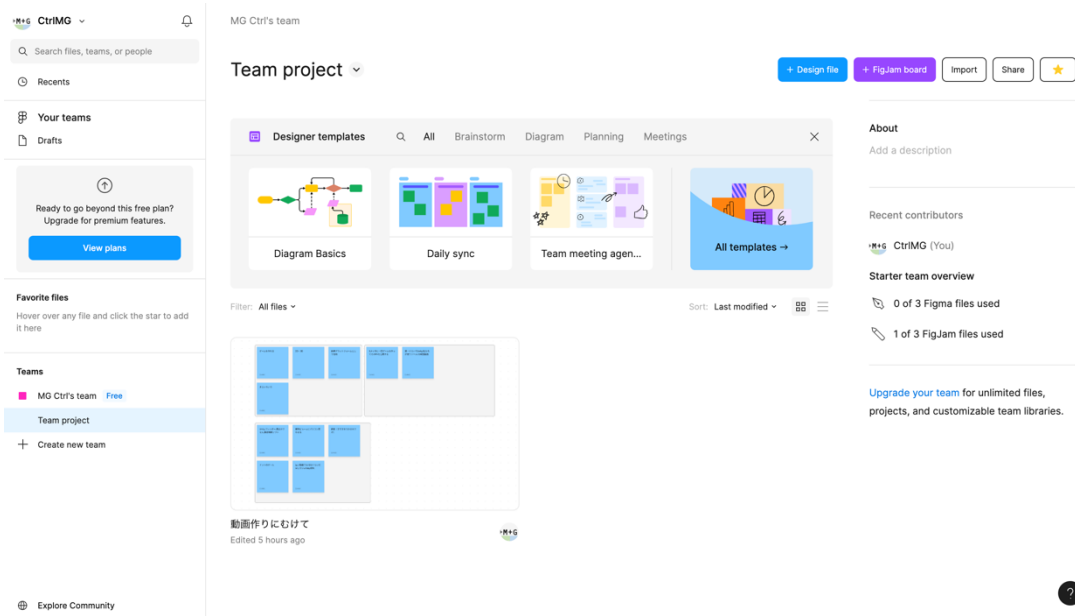
保留→DaVinci Resolve(鈴木) ペイント 3D(全員)

■ これからのことと情報共有

- ・ アイデアツールについて

Google から Jam Board のサービス段階終了のお知らせが来た。

→ 推奨されていた Figma の Fig Jam を使う。



- ・ 対象ややり方が固まってきたら、動画の投稿頻度を週1にしたい。

また、ゲームは6ヶ月に1回のペースで作っていきたい。できれば芝生祭に展示できるものにしたい。

・ 進捗管理について、「Notion」というアプリを使う。各メンバーは登録して、そこにドキュメントを保存したりやることをリスト化したりする。

- ・ 素材の共有は引き続き Google ドライブで行う。