

Scratch ワークショップ

■メンバー

中3 鳥田美歌 近藤陽斗 加藤丈昂

高1 清水星那

中2 大長朔 石田晃太 施天翔 飯山晴登

川邊凌 青山凌悟 坊野泰知 遊馬潤 後藤快 倉田潤之介

本澤壘 井上涼惺 武藤一志 鮑岐鳴 前川恭祐

■研究目的

地域の方に楽しんでもらいながら、学習できるワークショップを目指す。

豊洲図書館や小学校でワークショップを開催することで地域貢献をする。

芝浦工業大学の公開講座にてワークショップを開催する。

■研究概要

Scratch のワークショップを各所で行う。

●豊洲図書館

豊洲図書館と連携し、ワークショップを開催する。

対象：年中・年長～小学生

●小学校

小学校へ Scratch ワークショップを開催しに行く。

対象：小学生

●公開講座

芝浦工業大学の公開講座にてワークショップを開催する。

対象：小中学生

近いうちに女子向けに実施

もとのゲーム制作・テキスト作成はメンバーを3グループに分けて行う。

テキスト作成は、テンプレートだけ全体で揃え中身は各グループで制作する。

●近藤グループ – シューティングゲーム

清水・後藤・遊馬・石田・青山

横スクロール形式で、上に簡単な計算式がでてきて、その答えとなる選択肢が右から流れてくる。流れてきたものを撃つシューティングゲーム。

●加藤グループ – ブロック崩しゲーム

坊野・鮑・武藤・飯山・大長・川邊

よくあるブロックくずしを作る。壊れないブロックや動くブロック、ブロックからドロップするアイテムを追加する。

●鳥田グループ – タイピングゲーム

井上・本澤・倉田・施・前川

都道府県の形をみて、都道府県名を入力するゲーム。

都道府県の画像はインターネットにあるフリー素材を使用。クレジットに記載する。

また、テキスト内で国のクイズにすることも検討している。

■スケジュール

現在予定しているワークショップスケジュール

8/1 大学生向けワークショップ

今年中に豊洲図書館でのワークショップ・小学校へ訪問・公開講座を実施

※日付は別途

■課題

■予算について

電子技術研究部及び学校が持っている iPad, ノートパソコン, マウスを用いて講座を開催する。

また、Scratch3.0 のデスクトップ版はオフラインでも動作するため、Wi-Fi の必要もない。

よって現時点の予算は考えていない。