

Unity ゲーム作成 Ctrl+M+G 企画書

〈研究概要〉

■メンバー

- ★烏田美歌 プログラミング、一部のモデリング (VR プロジェクトと掛け持ち)
- ・畠瑠菜 モデリング、ストーリー作り (VR プロジェクトと掛け持ち)
- ・鈴木悠花 動画編集、予定の総括、一部のモデリング (動画編集しようの会と掛け持ち)

■目標・目的

2023 年 Unity ユースクリエイターカップにむけての作品作り
第一目標は一次審査通過
今回の結果を参考に二次審査通過も視野に入れる。

■貢献

2023 年 Unity ユースクリエイターカップで結果を残すこと

■これから構成するゲームの概要

〈題名〉

I can do it!

〈あらすじ〉

ある秘密を抱えた少女“芹奈”がいた。その少女の秘密とは、「七草粥しか食べない」ということだ。その少女はいつしか顔が白くなってしまっていたので、医者にかかったところ、得体のしれない病気があったことが発覚した。その得体のしれない病気を治すために苦手な運動をすることになる。

〈ゲーム〉

様々なスポーツをクリアして、“空のかけら”をゲットし、少女の病気を治すゲーム

2023/2/20

■成長できる点

- ・プログラミングの知識は身につく
- ・モデリングができるようになる
- ・動画編集ができるようになる
- ・新しいソフトが使えるようになる

〈これからの流れ〉

■スケジュール

	月	2022年10月	2022年11月	2022年12月	2023年1月	2023年2月	2023年3月	2023年4月	2023年5月	2023年6月
タスク	モデリング		全員	随時(富)						
	ゲームの構成			高田						
	動画作成									
	設定決め	全員				全員				
	微調整									全員

	月	2023年7月	2023年8月
タスク	モデリング	随時(富)	
	ゲームの構成		
	動画作成		鈴木
	設定決め		
	微調整	全員	

■情報共有

Googleドライブ禁止令がでたため、共有アカウントを作りそこで管理する。