

VRプロジェクト

VR
PROJECT

リーダー 加藤丈昂

VRプロジェクト

VR
PROJECT

Vtuder部門



VRプロジェクトとは？

電技研のVRについて研究するプロジェクト。

Vtuber、2Dアニメーション
3Dアニメーション、ARゲーム
VRゲーム、Blender、動画編集
の7部門に分かれている
メンバー数は22人

リーダー	加藤
Vtuber	田川 郡司 及川 菅沼
AR	石川
動画編集	浅野 鈴木 島田 近藤
2Dアニメーション	石崎 西村
3Dアニメーション	栗原 谷内 小堀 原田
blender	村田 国分
VRゲーム	遊馬 坊野 井出 後藤

Vtuder活動内容

Vtuber部門の活動内容は3つあり
1YouTubeデビュー用のVtuderを
live2Dで作成&デビュー準備
2芝生祭用のAIVtuberの作成
3芝生祭やGirlsDayなどの外部に
向けた企画の作成

活動報告 1

1YouTubeデビュー用のVtuberは
現在4体中2体完成して残りの
2体も現在イラストを作成中。
今後は今年度中のデビューを
目指して活動していく。
それに付随して動画編集部門では
現在編集の練習をしている

活動報告 2

2今年度の芝生祭&girls dayで
Mocopiをつけてダンスを踊り、
YouTubeショートにしてプレゼン
トするという企画を実行。girls
dayでは好評だったが芝生祭では
まずまずの結果だったので今後行
う場合はgirls dayのみで実行予定。

活動報告 3

3質問をしたら声と動きで答える
AIVtuberを芝生祭に出展。AIと
Vtuberを連
動させると
いう技術面
で高い評価
を受ける。



VRプロジェクト

VR
PROJECT

リーダー 加藤丈昂

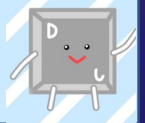
2D、3Dアニメーション



活動内容

2D,3Dアニメーションはどちらも電技研のアニメーションを担当する部門で2DはLive2D、3Dはblenderを使用してモデルからアニメーションの動きまでYouTubeで公開に向け作品を制作中

VR、ARゲーム



活動内容

VR,ARゲームは芝生祭もしくはは大会に向けてゲームを作成するという部門でVRゲームはメタクエスト3を使用したVRゲームをARゲームはiPadを使用したARゲームをそれぞれunityを使用して作成している

2D活動報告

2Dアニメーションは使用するキャラクターが定まり現在アニメーションを複数作成してYouTubeデビュー用に向けてストックをしている



VRゲーム活動報告

今年度、XR CREATIVE AWARD 2024に出場。動画編集しようの会やblender部門など多くの方々からの協力もあり、期限までに動画を提出することができた。結果は1次審査落ち。今後は芝生祭に向けたゲームを作成予定。

3D活動報告

3Dアニメーションはblender部門と協力してVtuberの3Dモデルを作成中。
完成次第アニメーション制作開始

ARゲーム活動報告

芝生祭でD君大作戦というARゲームの体験企画を実行。連日多くの来場者が体験
今後は来年度の芝生祭に向けて新規のARゲームを作成中

