

杏仁の集い

- 3-A 北坂拓実 3-B 向山海音
- 3-A 本田智之 3-C 遠藤悠斗
- 3-A 齊藤乙羽 3-D 河田竜ノ輔

杏仁の集い ANNIN's Group

目次

1. 概要
2. 芝生祭の反省
3. 役割
4. 進行状況
5. スケジュール
6. 今後の方針

1. 概要

ゲーム無料配布を目標に「だのずストーリー」というRPGを制作する
 2022年より独立した企画となる
 芝生祭を終えて反省し、進行中
 無料配布に向けてUnityコミュニティへの出場

2. 芝生祭の反省

2日どちらも含めて1回
 →原因がまだ分かっておらず、後々制作しつこ修正
 生じた問題
 →小さな子供が漢字が読めない、1日1つぼがトのガを振る、20代に葉心

3. 役割



4. 進行状況

ゲーム制作: 戦闘制作、敵攻撃、ストーリー教
 デザイン: ゲームモーション、UI、ストーリー、効果音
 デバックデータ管理: デバック、データ管理
 音響: ユニティ学習

5. スケジュール

	11月	12月	1月
北坂	Unity制作	Unity制作	Unity制作
齊藤	イラスト セリフ	イラスト ミュージック	イラスト確認 セリフ確認
河田	ストーリー データベース	イラスト 攻撃モーション制作	デバック イラスト
本田	イラスト 攻撃モーション制作	イラスト 攻撃モーション制作	デバック イラスト
向山	効果音制作	効果音制作	デバック
遠藤	ミュージック	ミュージック	ミュージック制作

6. 今後の方針

