



電技研VRプロジェクト

加藤 丈昂

目次

1. VRプロジェクトとは？
2. 部門紹介
3. 2,3学期活動報告
4. 今後について
5. 終わりに

VRプロジェクトとは

電技研のVRに 特化して研究している プロジェクト

「VTuber」「2Dアニメーション」「3Dアニメーション」「ARゲーム」
「VRゲーム」「Blender」「動画編集」の7つの部門にわかれている

部門紹介

YouTubeでの活動を目的
として活動している部門



2Dアニメーション部門

Live2Dを使用してキャラク
ターを動かしアニメーショ
ンを作成



Vtuber部門

Live2Dを使用してVtuberを
制作



3Dアニメーション部門

Blenderを使用してVtuberの
3Dアバターを動かしアニ
メーションを作成

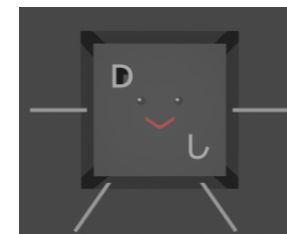


部門紹介

**YouTubeでの活動以外の
芝生祭や大会などを目的と
して活動している部門**

ARゲーム部門

iPadを使ったARゲームを芝生祭に向けて制作



Blender & 動画編集部門

Blenderを使用して3DアニメーションやARゲームのための小物を作成

YouTube用の動画編集

VRゲーム部門

Unityを使用してMeta quest 3でプレイするVRゲームを作成し大会へ出場



2,3学期活動報告 芝生祭 1

芝生祭でVダンスを出展

mocopiをつけてダンス！
踊った動画はショート動画に！



結果

2日間で60人
以上のお客さ
んが体験



2,3学期活動報告 芝生祭2

芝生祭でD君大作戦出展

ipadを使ってキーボードのD君
と大作戦！



結果

**100人以上
が体験**

**年少から小
学校中学年
ほどの層か
ら高評価**

2,3学期活動報告 芝生祭 3

芝生祭でVtuber出展

芝生祭企画案内の一部として1階でVtuberとお話し出来るスペースを設置



結果

整理券待ちの列に並んでいる人や小さいお子さんなどとジャンケンなどをした

2,3学期活動報告 VRゲームコンクール

XR creative awardに出場

コンクールに宇宙を舞台にしたシュミレーションゲームで参加

動画編集しようの会の協力もあり無事出場



結果

残念ながら
1次審査の
動画提出で
落選

今後について

**残り2体のVtuberの完成を最優先に完成
次第YouTubeデビューに向けて動画を作成**

**ARゲームは来年度の出店に向けて新機能を
取り入れた新規のゲームを作成**

**アニメーションもYouTubeに向けて
ストックを作成中**

最後に

意欲のある方、VRに興味をお持ちの方
大歓迎!!